

2. Kapitel - Das Spiel beginnt

Inhaltsangabe von Bianca Rösing

Als Ben zu Hause ist, schaltet er den Computer an, um das Spiel zu starten. Kurz danach erscheint auf dem Bildschirm

Die Stadt der Kinder.

Mit dem Joystick probiert Ben die Bewegungsabläufe aus. Er beginnt zu spielen. Es gibt unzählige kleine Hindernisse. Er lenkt seine Figur in einen Laden. Hinter dem Tresen steht ein Zauberer. Ben vergisst beim Spielen die Zeit und Jennifer kommt zum Matheüben. Er öffnet schnell die Tür. Jennifers beste Freundin Miriam ist dabei. Sie betreten sein Zimmer und sehen ein Chaos. Zum Mathelernen kommen sie allerdings nicht, da Ben nur mit dem Computer beschäftigt ist. Dann verschwindet auch noch der Zauberer im Computerspiel. Ben ist wütend und niedergeschlagen.

